

Első útravaló: Bátorságot a tarisznyába!

Farkastanya

A vándorok elfoglalták a tanyaházat. Bátor farkasunk szeretné megnézni: ki az ördög neszel a házukban! Óvatosan előre lopakodik, de a házban tanyázók megriasztják! Vajon sikerül-e bejutnia a házba vagy visszazavarják az erdőbe? Majd meglátjuk!

A játékot két gyerek játszhatja. Az egyik gyerek a vándorokkal játszik a játékban, akiket egyesével felállít a játéktábla felőle eső, legfelső sorában a sötét színű mezőkre. Ez a játékos 4 játékbábuval játszik. A másik játékos a farkassal van, akit felállít a felőle eső legfelső sorban a 3. sötét mezőre.

A játék kizárólag a sötét mezőkön folyik. A játékosok egyszerre csak egy bábuval és mindig csak egyet léphetnek! A lépés iránya mindig csak átlós lehet!

A vándorokkal játszó játékos csak előre haladhat bábuival. A farkassal lépő játékos előre és hátra is mozoghat. A vándorok akkor nyerhetnek, ha a farkas kelepcébe szorul: nem tud tovább lépni. A farkas akkor nyerhet, ha bejut a tanyaházba: rálép az ellenfél bábuinak egyik kezdő pozíciójára.

